



Règlement du tournoi

Composition d'une équipe

- Le nombre maximal de joueurs par équipe est 12.
- Pendant le match, le nombre de joueurs d'une équipe est de 5 (1 gardien et 4 joueurs de champ).
- Chez les Bambinis (U7), une équipe se compose de 4 joueurs de champ sans gardien.
- Chez les Pupilles (U9) et Poussins (U11), le nombre de joueurs sur le terrain est de 6 (1 gardien et 5 joueurs de champ).
- Quand le nombre de joueurs d'une équipe se réduit à moins de 3, le match sera interrompu et perdu par forfait avec le score 0:3.

Temps de jeu/Âge

<u>Catégorie</u>	<u>Temps de jeu</u>	<u>Années de naissance</u>
Bambinis (U7)	voir programme	2018 + 2019 + 2020
Pupilles (U9)	voir programme	2016 + 2017 + 2018
Poussins (U11)	voir programme	2014 + 2015 + 2016
Minimes (U13)	voir programme	2012 + 2013 + 2014
Scolaires (U15)	voir programme	2010 + 2011 + 2012 + 2013
Cadets (U17)	voir programme	2008 + 2009 + 2010 + 2011
Juniors (U19)	voir programme	2006 + 2007 + 2008 + 2009
Jeunes Filles (U15)	voir programme	2010 + 2011 + 2012 + 2013 + 2014
Cadettes (U19)	voir programme	2006 + 2007 + 2008 + 2009 + 2010 + 2011
Dames	voir programme	à partir de l'âge de 14 ans
Seniors	voir programme	à partir de l'âge de 16 ans
Vétérans	voir programme	à partir de l'âge de 33 ans
Equipes loisirs et corporatives	voir programme	à partir de l'âge de 18 ans

Autorisation de jouer

Avant le début du tournoi, chaque équipe doit remettre une feuille de match à la direction du tournoi. Quand un club participe avec plusieurs équipes à un tournoi, un joueur peut seulement participer aux matchs d'une seule équipe pendant un tournoi.

Terrain de jeu

- Les dimensions du terrain de jeu sont 40 x 20 m.
- La taille des buts est 5 x 2 m.
- Le terrain de jeu est entouré des bandes d'une hauteur d'un mètre.

Exception: Chez les Bambinis (U7), le terrain de jeu est de 20 x 18 m (largeur de la salle) et les buts ont une taille de 1,80 x 1,20 m.

Règlements de jeu

- Les matchs se jouent sans la règle du hors-jeu.
- Le match commence par un coup d'envoi de l'équipe qui est marqué comme équipe locale dans le programme officiel.
- Au moment du coup d'envoi, les joueurs de l'équipe adverse doivent garder une distance minimale de 3 mètres, exception lors d'une remise en jeu de l'arbitre.
- Les coups francs peuvent être effectués de manière directe ou indirecte. Lors des coups francs, les joueurs doivent garder une distance minimale de 5 mètres, jusqu'au moment où le ballon a été touché la première fois par l'équipe exécutant le coup franc.
- Tous les coups francs doivent être exécutés dans un délai de 5 secondes, du moment où le joueur exécutant est prêt. En cas de non-respect, un coup franc indirect est accordé à l'équipe adverse.
- Quand un coup franc indirect est accordé dans la surface de réparation, le coup franc est exécuté sur la ligne de la surface, au point le plus proche de l'infraction.
- Lors d'un penalty, les autres joueurs doivent garder une distance minimale de 5 mètres du tireur. Le penalty est tiré d'une distance de 9 mètres.
- Un but peut être inscrit par un corner direct.
- Quand le ballon est sorti par l'équipe attaquante à côté ou derrière le but, le jeu reprend par une remise en jeu par les mains du gardien. Quand le ballon traverse la ligne médiane par cette remise en jeu, un coup franc indirect est accordé à l'équipe adverse sur la ligne médiane.
- Un but lors d'un dégagement du gardien avec la main ne sera pas validé.
- Le remise en jeu (kick-in) se fait par pied et lors des moments où:
 - a) le ballon passe au dessus de la bande
 - b) le ballon touche le plafond de la salle,
 - c) le ballon touche un objet qui n'appartient pas au jeu.

Lors des points mentionnés b) et c), le kick-in a lieu au point de la ligne de touche qui est le plus proche du point de contact. Un but ne peut pas être marqué directement à partir d'un kick-in. Les joueurs des équipes adverses doivent se trouver à une distance minimale de cinq mètres du point où s'effectue le kick-in. Le joueur effectuant le kick-in ne peut pas toucher le ballon une deuxième fois. Le ballon est en jeu dès qu'il s'est déplacé.

- Chaque forme de tacle est interdit dans le foot indoor. Lors d'un tacle en dehors de la surface de réparation, le match continue avec un coup franc direct.

- Un joueur exclu pour violence physique, voie de fait ou un geste d'antisportivité grossière, est suspendu pour le reste du tournoi.
- Quand le ballon est bloqué auprès de la bande, le match est interrompu par un coup de sifflet de l'arbitre.
- Les tirs au but sont tirés d'une distance de 9 mètres.
- Sous réserve de l'autorisation de l'arbitre, un remplaçant peut pénétrer sur le terrain de jeu si un but est marqué avant que les deux minutes soient écoulées. Dans ce cas, les dispositions suivantes s'appliquent:
 - Si les équipes jouent à cinq (six) contre quatre (cinq) et que l'équipe en supériorité numérique marque un but, l'équipe en infériorité peut être complétée par un cinquième (sixième) joueur autre que le joueur expulsé.
 - Si les deux équipes jouent à égalité numérique avec quatre ou trois joueurs et qu'un but est marqué, les deux équipes conservent le même nombre de joueurs.
 - Si les équipes jouent à cinq contre trois ou à quatre contre trois et que l'équipe en supériorité numérique marque un but, l'équipe à trois joueurs récupère un joueur autre que le(s) joueur(s) expulsé(s).
 - Si l'équipe en infériorité numérique marque un but, le nombre de joueurs de chaque équipe reste inchangé.
- Lors des matches à élimination directe quand il y a match nul à la fin du temps réglementaire, le vainqueur est désigné par une séance de tirs au but (distance: 9 mètres), Au début, il y a trois tireurs par équipe. Quand il n'y a pas de vainqueur après ces six tireurs, la séance continue avec des duels 1-1 jusqu'au moment où une décision est tombée.
- Chaque décision pas retenue dans ce règlement est prise par la direction du tournoi.

Changements de joueurs

- Les changements de joueurs peuvent être effectués à chaque moment, où le ballon est dans le jeu et en dehors du jeu.
- Le joueur sortant du terrain et entrant le terrain doivent passer la ligne de touche en traversant la zone de remplacements de leur équipe.
- Le remplaçant ne peut pas entrer sur le terrain de jeu avant que le joueur qu'il est amené à remplacer n'ait quitté le terrain.

Classement

Quand une ou plusieurs équipes sont à égalité de points, le classement est établi selon les critères suivants:

1. Différence de buts
2. Nombre de buts marqués
3. Confrontation directe
4. Nombre de matchs gagnés
5. Décision par tirage au sort